



## Escape Story

### Die Gladiatoren: Eine Klassenfahrt in die Vergangenheit

#### **Benötigtes Material:**

- Ein Ausdruck dieses PDFs, wenn möglich einseitig und farbig
- Ein digitales Gerät mit Internetzugang
- Bleistift und Block sind nicht zwingend notwendig, aber erleichtern das Knobeln bestimmt

#### **Erklärung:**

Die Escape Story „Die Gladiatoren: Eine Klassenfahrt in die Vergangenheit“ besteht aus fünf Phasen. Zu jeder Phase gibt es einen Text und Material, mit dem du ein Rätsel lösen musst.

Dein Ziel ist es, alle fünf Phasen zu lösen. Bei jeder Phase gibt es einen fünfstelligen Lösungscode, den du entschlüsseln musst und anschließend in die App eingibst, wodurch du zur nächsten Phase weitergeleitet wirst. Doch sei gewarnt! Pro falsch eingegebenen Code verlierst du 30 Sekunden! Wenn du die letzte Phase entschlüsselt hast, hast du die Mission gelöst und es geschafft, endgültig zu entkommen. Dazu hast du 30 Minuten Zeit.

Falls du einmal nicht mehr weiterkommst, findest du in der App Tipps zu jeder Phase. Dazu musst du nur auf „Hinweis“ tippen. Allerdings stehen die Hinweise erst zur Verfügung, wenn du schon einige Zeit über das Rätsel nachgedacht hast.

### **Vorgeschichte**

Eure Klasse ist schon ganz aufgeregt, denn schon seit mehreren Stunden sitzt ihr bereits im Bus und fahrt nach Rom. Dort soll nämlich eure allererste Klassenfahrt außerhalb von Deutschland stattfinden. Gerade kündigt eure Lehrerin die erste Sehenswürdigkeit, die ihr in Rom besuchen werdet an: „Wenn wir in Rom angekommen sind, verstaubt ihr alle bitte erstmal euer Gepäck in der Jugendherberge und danach machen wir uns direkt auf den Weg zum Kolosseum!“.

Zwei Stunden später steht ihr schon vor dem riesigen Kolosseum und könnt es kaum abwarten es von innen anzuschauen. Nachdem ihr eure Tickets erhalten habt, begibt sich eure Gruppe in die beeindruckenden Gänge der antiken Sehenswürdigkeit. Während euch eure Lehrerin von der glorreichen Vergangenheit Roms und über den Alltag der Gladiatoren, die im Kolosseum gekämpft haben, erzählt, nähert ihr euch der Statue eines Gladiators. Auf einem Infotext neben der Statue steht: „Diese Statue zeigt den wohl bekanntesten und erfolgreichsten Gladiatoren, Spartacus. Spartacus war ursprünglich ein Sklave, der aufgrund seines Kampfgeschicks viel Ruhm im antiken Rom erlangte. Obwohl man nie seinen Körper fand, geht man davon aus, dass er im Kampf gegen Crassus gefallen ist.“.

Beeindruckt von der Größe der Statue sagt einer deiner Mitschüler: „Wow! Ich wünschte ich würde Spartacus mal in echt sehen und könnte mehr über ihn und das alte Rom erfahren!“.

Plötzlich werdet ihr von einem hellen blauen Licht geblendet und spürt, wie ihr in eine Art Strudel gezogen werdet. Mit einem lauten Knall spürt ihr endlich wieder eure Füße auf festem Boden und bemerkt, dass das Kolosseum wieder vollständig und nicht mehr zerfallen ist. Ihr habt eine Zeitreise gemacht!

## **Phase 1: Spartakus**

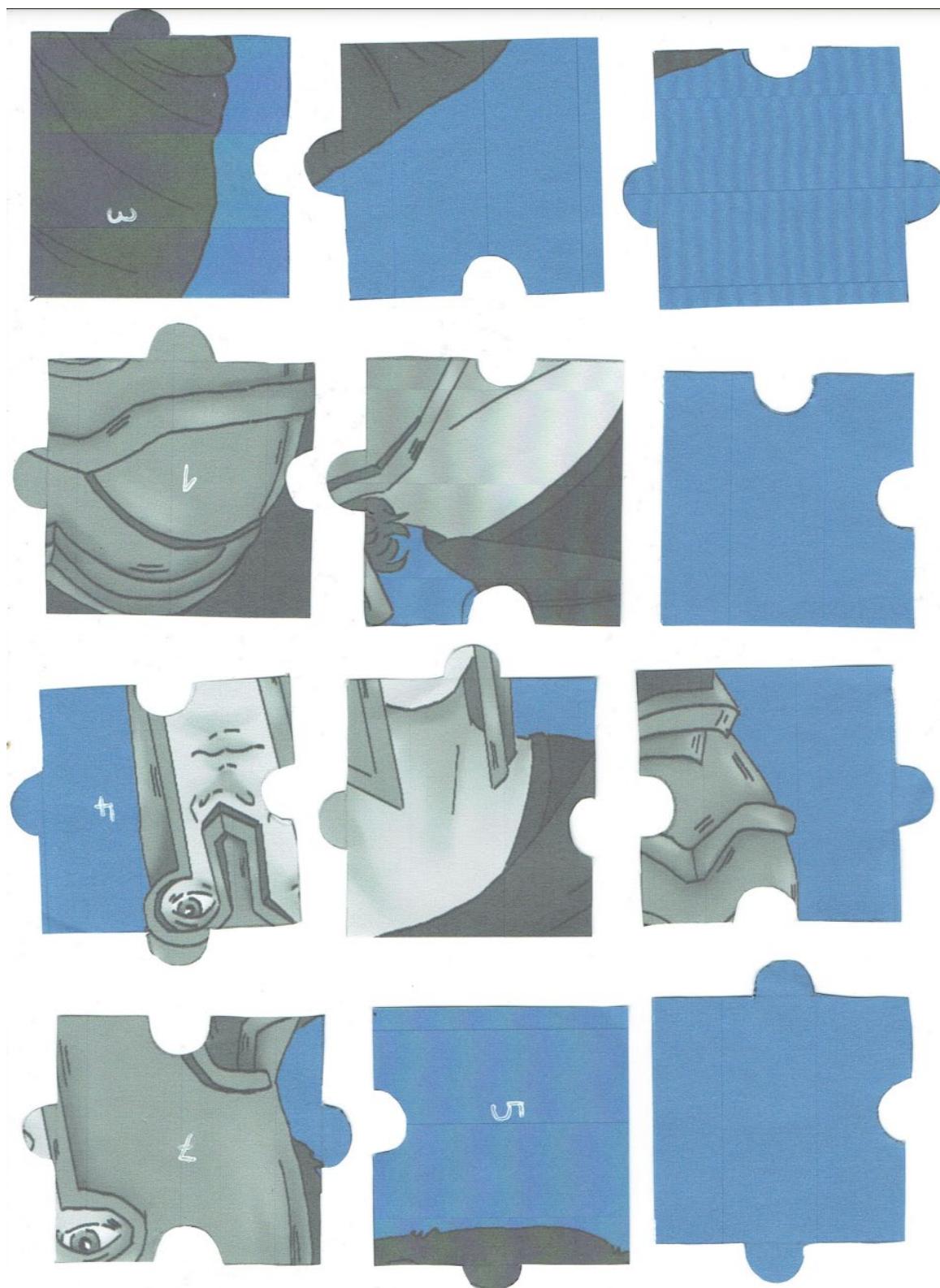
Kaum zu fassen! Der leibhaftige Spartakus steht mit stolzem Blick vor euch. „Nanu!“, sagt er erstaunt, „Wie hat es euch denn hierher verschlagen? Ihr scheint etwas fehl am Platz zu sein.“ Ihr könnt gar nicht glauben, was soeben geschehen ist.

Einer eurer Klassenkameraden erzählt aufgeregt: „Wir wissen nicht genau wie wir hierhergekommen sind, aber wir müssen unbedingt wieder zurück nach Hause. Nur wie?!?“

Spartakus stemmt seine Hände in die Hüften und erklärt feierlich: „Keine Sorge. Ich kann euch helfen! Aber bevor ich das mache, müsst ihr ein paar Rätsel lösen. Immerhin seid ihr ja hier, um etwas über Gladiatoren zu erfahren. Falls ihr Fragen habt, kommt einfach zu mir und ich unterstütze euch!“

„Hier ist schonmal das erste der fünf Insgesamten. Viel Erfolg!“, fügt er noch hinzu, bevor er rasch davonläuft und in der großen Menschenmenge verschwindet.

Von Spartakus ist keine Spur mehr zu sehen, sondern nur einige Puzzleteile, die zerstreut vor euch auf dem Boden liegen.



Code: \_ \_ \_ \_ \_

## Phase 2

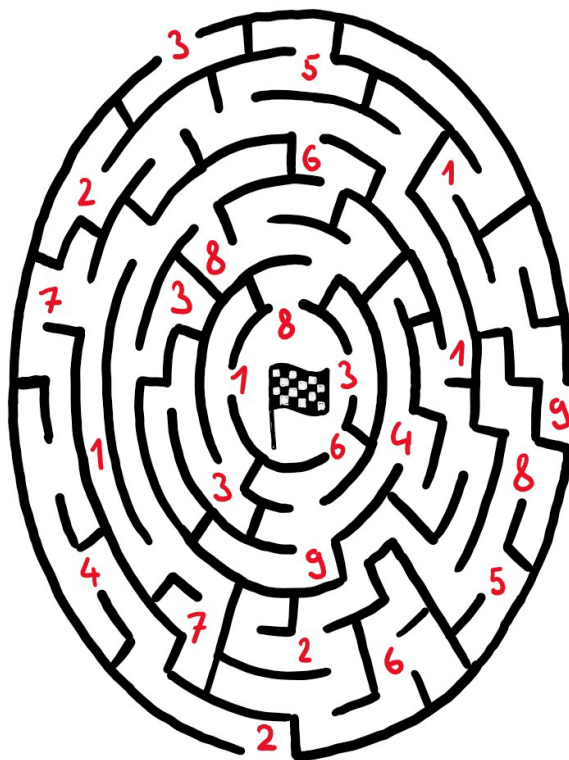
Ihr habt das erste Rätsel gelöst!

Ihr werft euch freudige Blicke und Jubelrufe zu. Diese Stimmung hält jedoch nicht lange an. „Wo ist Spartakus? Er war doch eben noch hier!“, ruft eine Klassenkameradin. Ihr schaut euch fragend auf den belebten Straßen Roms um, doch er ist nirgends zu finden.

Doch da fällt es euch wieder ein. „Zum Kolosseum!“, ruft ihr gleichzeitig und stürmt in Richtung des riesigen, runden Steingebäudes.

Dort angekommen steht ihr an den hohen grauen Gemäuern, die sich mit Eingängen versehen über den ganzen Platz erstrecken. Doch wo genau ist er? Er könnte durch jedes einzelne der vielen Tore in das verwinkelte Untergeschoss des Kolosseums eingedrungen sein.

Ihr macht euch auf den Weg, um Spartakus zu finden und das Rätsel, das auf dem Weg zu ihm liegt, zu lösen.



-----



### Phase 3: Alltag der Gladiatoren

„Schön, dass ihr mich wieder gefunden habt! Manchmal ist das Kolosseum echt verwinkelt.“, ruft euch Spartakus zu: „Kommt mit, ich zeige euch mein Zimmer.“, sagt er lächelnd und öffnet eine schwere Holztür. Ihr folgt ihm schnell, um ihn nicht wieder aus den Augen zu verlieren.

Das Zimmer ist dunkel und die Luft ist schlecht. Viele Betten stehen darin. „Hast du kein eigenes Zimmer?“, fragt ihr Spartakus erstaunt. Dieser lächelt und antwortet: „Nein, ich schlafe hier zusammen mit meinen Freunden und Kameraden. Das spart viel Platz und außerdem müssen wir sowieso die meiste Zeit trainieren, also sind wir immer beschäftigt.“

Ihr seht euch erstaunt in dem Raum um. „Hast du eigentlich auch Ferien?“ fragt einer von euch neugierig. „Nein, ich trainiere jeden Tag und bin auch immer hier.“ Antwortet Spartakus „Die meisten Gladiatoren sind Sklaven oder sehr arme Leute. Die Kämpfe sind für uns die einzige Chance, ein gutes Leben zu führen und Geld zu verdienen. Seht mal hier, ich habe ein Rätsel für euch mit vielen Begriffen aus meinem Alltag. Ich bin gespannt, ob ihr es auch dieses Mal lösen könnt.“



|   |   |                |   |   |                |   |   |                |   |   |   |                |                |   |                |   |   |                |                |
|---|---|----------------|---|---|----------------|---|---|----------------|---|---|---|----------------|----------------|---|----------------|---|---|----------------|----------------|
| V | K | Y              | H | O | O              | B | V | M              | H | E | M | N              | C              | R | B              | D | P | Q              | W              |
| S | Z | R              | G | M | O <sub>3</sub> | R | Y | G              | F | N | U | D <sub>6</sub> | N              | N | O              | E | P | T              | J              |
| A | Y | R              | U | V | H              | U | L | X              | L | R | Y | D              | F              | V | F              | Z | E | S <sub>4</sub> | F              |
| P | H | N              | L | I | G              | F | G | E              | I | S | J | W              | L              | V | F              | I | T | G              | Z              |
| J | G | P              | X | R | E              | T | T | W              | V | C | Q | L              | M              | P | A <sub>9</sub> | N | P | N              | K              |
| X | E | V              | O | P | L              | O | B | L              | X | H | P | A              | U              | F | S              | V | O | A              | S              |
| S | F | Z              | E | I | D              | D | B | K              | T | I | X | G              | K              | O | N              | G | G | I              | K              |
| J | A | J              | D | W | Y              | N | L | J              | N | V | O | N              | I              | W | C              | Z | S | Z              | L              |
| Q | H | K              | W | B | R              | Q | G | E              | O | C | O | I              | L              | K | P              | V | I | O              | A              |
| F | R | F              | N | Q | P              | V | I | G              | J | H | W | N              | B              | Z | T              | E | U | M              | V              |
| B | Y | W              | Q | X | I              | O | F | B              | N | Z | J | I              | U <sub>1</sub> | S | Q              | R | U | B              | E              |
| Q | T | V              | P | A | M              | W | K | N              | Q | Q | K | A              | P              | Y | Z              | U | D | Q              | N <sub>8</sub> |
| D | P | C              | I | U | X              | A | R | B <sub>7</sub> | E | I | T | R              | E              | B | R              | R | C | V              | D              |
| S | P | T              | R | A | Z              | D | T | L              | V | Y | G | T              | W              | J | U              | T | P | F              | V              |
| X | C | M <sub>2</sub> | Q | L | Q              | P | N | Y              | S | U | S | T              | D              | V | V              | E | S | R              | D              |
| J | W | U              | B | Z | O              | J | G | F              | V | A | T | I              | E              | R | E              | I | T | E              | X              |
| C | I | Q              | A | E | G              | A | L | R              | E | D | E | I              | N              | Q | U              | L | K | U              | Y              |
| V | V | T              | G | G | P              | R | U | U              | S | K | U | I              | M              | K | I              | T | U | D              | E              |
| N | C | A              | T | F | R              | C | T | B              | K | T | J | K <sub>5</sub> | X              | P | N              | R | V | E              | B              |
| W | T | N              | R | K | E              | Q | Y | L              | X | R | J | X              | Q              | Y | Y              | T | P | U              | R              |

Die Gesuchten Wörter sind:

1. Niederlage 8. Geld

2. Arbeit 9. Tiere

3. Training 10. Tod

4. Angst 11. Verurteilt

5. Gefahr 12. Sklaven

6. Rom 13. Freude

7. Sieg 14. Publikum

„Das habt ihr wirklich großartig gemacht!“ ruft euch Spartakus zu: „Sortiert nun die Buchstaben des Lösungswortes **nach dem Alphabet**,

und tragt sie zusammen mit ihren Zahlen ein. So erhaltet ihr euren nächsten Code.“

„Übrigens, das Lösungswort heißt übersetzt gut.“, flüstert er euch zu.

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 7 | 3 | 8 | 1 | 4 |
|   |   |   |   |   |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|

## Phase 4: Rüstung und Waffen

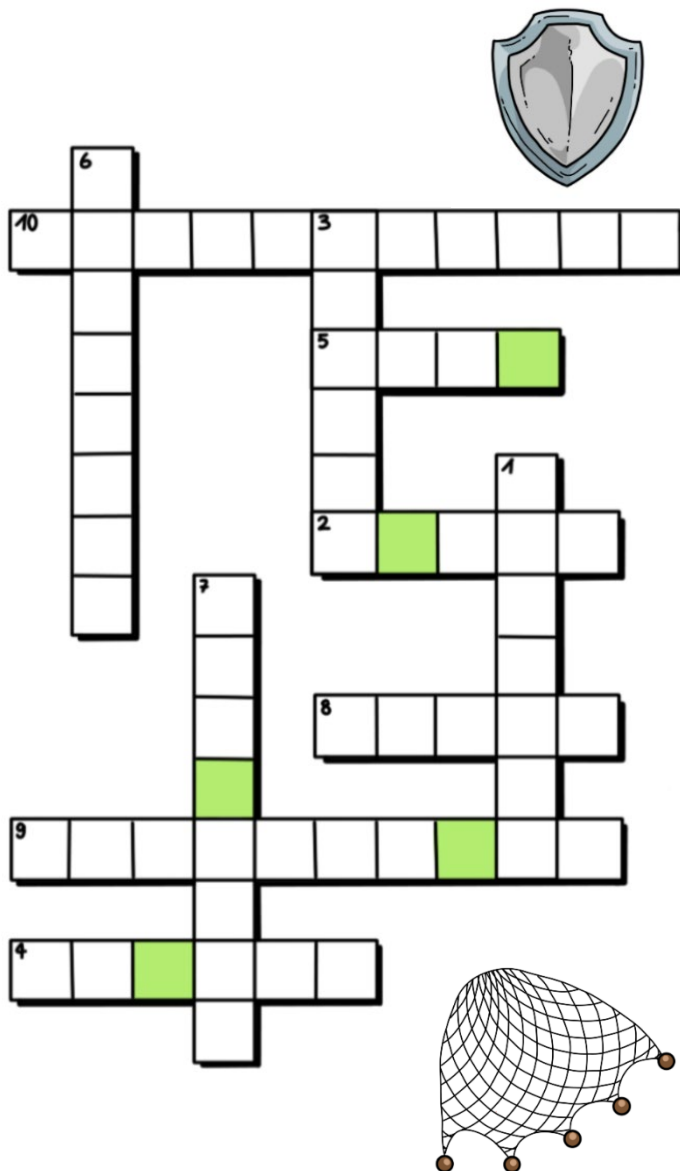
„Wow, auch das habt ihr sehr gut gelöst!“, ruft euch Spartakus entgegen. „Doch wir müssen uns nun beeilen, gleich findet ein großer Kampf statt, an dem ich teilnehme. Ich muss mich vorbereiten! Helft ihr mir dabei?“ Weiterhin fügt er noch hinzu: „Irgendwo hier sollten meine Rüstung und meine Waffen aufbewahrt sein. Könnt ihr sie finden?“

Ihr schaut euch aufgeregt um, aber könnt einfach nichts von dem, was er für den Kampf braucht, finden. Wie solltet ihr ihm so bloß helfen? Auch Spartakus bemerkt eure verwirrten Blicke. Plötzlich reißt er erschrocken seine Augen weit auf.



„Oh nein! Ich habe ganz vergessen, dass ich all meine Sachen auf dem **Marktplatz** zur Reparatur abgegeben habe. Lauft schnell los und holt sie für mich! Das wäre mir eine sehr große Hilfe.“ Spartakus wendet sich von euch ab und beginnt, sich aufzuwärmen. Sofort eilt ihr alle gemeinsam los.

Doch nach was genau müsst ihr eigentlich suchen?



1. Altertümliche Stichwaffe mit langer Klinge  
- **gladius**
2. Altertümliche Stichwaffe mit kurzer Klinge  
- **pugio**
3. Schutz, der zur Abwehr vor den Körper gehalten wird  
- **scutum**
4. Lederband, das um die Hüfte getragen wird  
- **cingulum**
5. Kopfschutz  
- **galea**
6. Lange, gabelähnliche Waffe  
- **tridens**
7. Kann auch zum Fangen von Fischen verwendet werden  
- **rete**
8. Sehr lange Stoß- und Wurfwaffe  
- **hasta**
9. Rüstung am Unterkörper  
- **ocrea**
10. Rüstung am Oberkörper  
- **pectorale**



Lösungswort:

----- **Romanum**

Zahlencode:

-----



## Phase 5: Kämpfe der Gladiatoren

Als ihr die Arena erreicht, hört ihr schon das Jubeln der Menge und das rhythmische, metallische Klirren der Waffen auf Schildern, die bereits vor den Kämpfen zur Aufheizung der Stimmung aufeinandergeschlagen werden. Spartakus erwartet euch im Aufenthaltsraum der Gladiatoren und blickt bedrückt durch ein vergittertes Fenster auf den Schauplatz. Da das Publikum selten für eine Begnadigung stimmt, fürchtet er, dass er dort jetzt wieder Freunde in den blutigen Auseinandersetzungen sterben sehen wird. Aufgrund seiner großen Berühmtheit, muss Spartakus erst später an den prominenteren Kämpfen teilnehmen und hat noch Zeit, euch wegzuführen, um euch vor den grausamen Anblicken des Spektakels zu bewahren. Ihr folgt ihm in die große Waffenkammer, in der Ausrüstung aller Art deponiert ist. Dort stellt euch der erfahrene Gladiator vor ein Rätsel, dessen Lösung er als weitere Bedingung für seine Hilfe nennt.

„Heute kämpfen die 10 Gladiatoren der Einstiegsrunde das erste Mal um ihr Leben. Sie lassen sich in Gattungen, die sich in ihrer Ausrüstung unterscheiden, einteilen. In dieser Gruppe sind der mit Kurzschwert und Schild bewaffnete Murmillo und der Retiarius mit Wurfnetz und Dreizack vertreten. Die Zusammensetzung ist zufällig und besteht aus der 4-mal vorhandenen Gegenüberstellung von Murmillo und Retiarius und einem Duell zwischen Kontrahenten der gleichen Gattung. Da Kämpfe zwischen zwei Retiarii sehr selten praktiziert werden, nehme ich an, dass diese Konstellation heute nicht zustande kommen wird. Nennt mir die jeweilige Anzahl der Vertreter der beiden Gladiatorentypen!“ (2 Ziffern; erst M., dann R.)

„In der Gruppe sind Unterschiede zwischen den Gladiatoren hinsichtlich ihrer Stärke und Geschicktheit vorhanden: G1 ist G6 überlegen; G4 ist G10 unterlegen; G4 ist G1 überlegen; G4 ist G8 unterlegen; G6 ist G3 überlegen; G9 ist G7 unterlegen; G6 ist G9 überlegen; G5 ist G3 unterlegen; G2 ist G7 überlegen; G10 ist G8 unterlegen; G9 ist G3 überlegen; G7 ist G8 überlegen

Welcher Gladiator ist **der beste** Kämpfer und welcher **der schlechteste**?

Nennt mir den sicheren **Gewinner** eines möglichen Duells zwischen G1 und G7!“

Code: \_ \_ \_ \_ \_